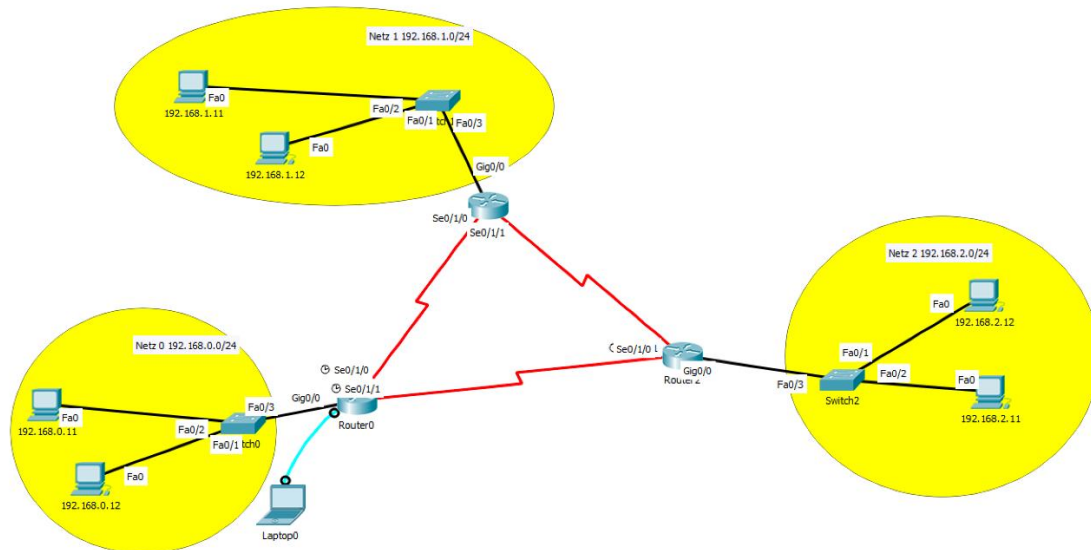

Teil 1 – Dynamisches vs. Statisches Routing

1. Was versteht man unter dynamischem Routing?

2. Welches sind die Vor- und Nachteile dynamischer Routing Algorithmen gegenüber statischem Routing?

Teil 2 – RIP



1. Erstelle das obere Netzwerk in Packet Tracer. Konfiguriere **RIPv1** auf sämtlichen Routern.
2. Was passiert, wenn du die serielle Schnittstelle zwischen Router 0 und Router 1 deaktivierst? Wie viele ping-Anfragen gehen verloren, bevor die Routing-Tabellen aktualisiert werden? Wie sehen die aktualisierten Routing-Tabellen aus?

Hauptnachteile von RIP

- 1) Die Metrik ist sehr simpel. Es wird immer die Route mit dem geringsten Hop Count gewählt, unabhängig davon, ob eine andere Route vielleicht aktuell viel schneller wäre.
- 2) Bei RIP werden Updates auch periodisch alle 30 Sekunden geschickt, unabhängig davon, ob es gerade eine Änderung gab oder nicht. Dies führt dazu, dass es bei einer Änderung der Netzwerktopologie im ungünstigsten Fall bis zu 30 Sekunden dauern kann, bis eine neue Route bestimmt wird. Auch führt die zu einer unnötig hohen Auslastung des Netzwerks, da viele Updates verschickt werden, ohne dass es überhaupt

Cisco Dokumentation zu RIP:
https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios/12_2/ip/configuration/guide/fipr_c/1cfrip.html#wp1000952
